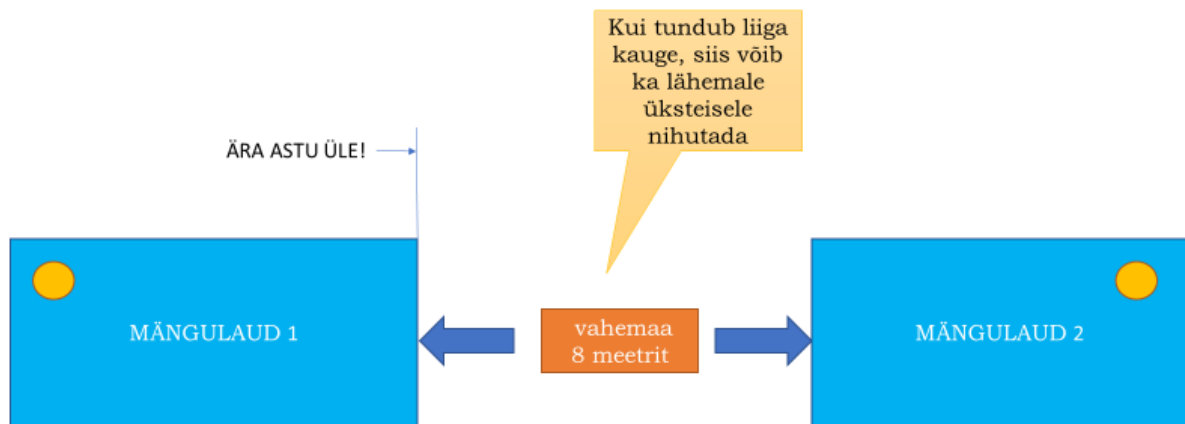


CORNHOLE - SÜTITAV MEESKONNA MÄNG

Cornhole on lõbus ja kaasahaarav sportlik õuemäng, mida saab mängida murul või rannaliival. See sobib igas vanuses inimestele, noortele ja vanadele, osavamatele ja vähem osavatele, seltskonna mänguks aiapidudele, suvistele üritustele. Saab mängida suuremate võistkondadega, aga ka kahekesi. Mängijaid saab olla kaks kuni kaheksa. See mäng on väga populaarne USAs, miks mitte mängida seda ka Eestis? Oleme Cornhole mängimise korraldanud erinevates seltskondades ja see on kõikidele väga meeldinud.



Cornhole mängule kehtivad teatud reeglid, ent neid mängureegleid saab mängijate vahel kokku leppida vastavalt oskustele ja soovile.

1. Mängu mängitakse kahe lauaga ning kummagi laua juurde kuulub neli maisikotti. Mõlemal meeskonnal või mängijal on mängimiseks 4 maisikotti.
2. Ametlike reeglite kohaselt on 2 mängulaua vahemaa 8m, kuid vastavalt oskustele ja soovile võib vahemaad lühendada.
3. Mängu eesmärk on saada 21 punkti. Algajatel on soovitatav mängida kuni saadakse täis 21 või rohkem, kuid juba osavamad mängijad peaksid saama täpselt 21 punkti. Kui läheb üle 21 punkti siis lähevad punktid lõhki ja jätkatakse mängi 15 punkti pealt. Kui 3 korda on lõhki mindud siis on meeskond automaatselt kaotanud.
4. Kui on kaks võistkonda, siis võistkondadel on üks mängija mõlemal poolel, seega korraga on mängulaua juures üks mängija. Kui on kaks mängijat, siis on mõlemad mängijad ühe laua taga.
5. Maisikotid visatakse ühe mängulaua kõrval olles teisele mängulauale. Üle mängulaua eesmise ääre astuda ei tohi.

Punktide arvestus

1. Kotte visatakse kordamööda vastas olevale lauale
2. Kui kott läheb auku - saab meeskond 3 punkti, kui kott jääb mängulaua pinnale - saab meeskond 1 punkti.
3. Kui kott satub auku vastasmängija löögi abil, siis saab punkti see, kelle kott auku kukub.
4. Punkte loetakse alles vooru lõpus, kui kõik kotid on visatud.
5. Võistkondade saadud punktid viskekorra eest lahutatakse ning saadud vahe liidetakse punktideks vooru võitnud meeskonnale) Näiteks üks meeskond sai viskekorra eest 7 punkti ja teine 3, siis 4 punkti saab viskevooru võitnud meeskond.
6. Eelmine vooru võitja alustab uue vooruga.

Näide:

Võistkond 1 punktisumma on 10 ja võistkond 2 punktisumma on 7. Võistkond 1 võidab raundi 3 punktiga. Need 3 punkti lisatakse võistkond 1 punktisummale. Nüüd alustab võistkond 1. Kui tiimi punktisumma on rohkem kui 21, siis saab automaatselt 15 punkti peale. Ja mäng jätkub kuni selleni, et üks võistkond saab täpselt 21 punkti.